Digital Video Containers

Struktur digital video terdiri dari:

* Sebuah algoritma untuk mengkompresi dan menyandikan video dan audio
* Sebuah wadah yang menampung data yang telah dikompres
* Sebuah pemain yang bisa mengetahui dan memutar ulang file tersebut

Dalam kehidupan sehari-hari, kita mengenalnya dengan nama “format video”

Format video yang sering digunakan:

* .ogg : Theora untuk Video, Vorbis untuk Audio
* .flv : Flash Video
* .mp4 : MPEG
* .mov : Quick Time
* .wmv : Window Media Format
* .rm : Real Media
* .webm : WebM

Codecs (Coder/ Decoder):

* Skema Digital Video Compression
* Algoritma yang digunakan untuk mengkompresi video untuk pengiriman lalu dibuka di waktu yang sama untuk pemutaran ulang yang cepat
* Codec yang berbeda di optimasikan untuk metode pengiriman yang berbeda juga (contoh: dari hard drive, dari DVD, atau dari web)

MPEG (Moving Picture Experts Group), adalah format standar untuk representasti gerakan gambar digital yang juga terkait dengan suara dan data lainnya